**Teste de evaluare-Tehnologia Informației și comunicațiilor-gimnaziu**

1.Hardware înseamnă:

1. programe specializate
2. totalitatea componentelor unui calculator – partea fizică
3. placa de bază a calculatorului
4. totalitatea programelor ce asigură funcţionarea calculatorului

2. Software-ul este:

a) totalitatea programelor ce asigură funcţionarea calculatorului

b) totalitatea componentelor fizice ale unui calculator

1. totalitatea datelor aflate în memoriile ROM si RAM
2. placa de bază a calculatorului

3. Microprocesorul are rolul de a:

a) controla activitatea altor echipamente şi de a prelucra informaţiile;

b) stoca informaţiile pe termen lung;

c) execută programele.

d) dispozitiv ce contorizează informaţiile transmise către alt calculator

4. Placa de reţea

1. realizează conectarea unui computer într-o reţea locală de computere
2. realizează interfaţa dintre calculator şi utilizator
3. dispozitiv ce contorizează informaţiile transmise către alt calculator
4. stocheaza informaţiile pe termen lung

5. Memoria ROM este folosită pentru:

a) citire

b) scriere

c) citire – scriere

d) contoriza informaţiile transmise către alt calculator

6. Pentru pornirea calculatorului este responsabilă memoria:

a) RAM

b) ROM

c) Cache

d) Virtuală

7. Memoria internă este constituită din :

a) memorie RAM şi memorie ROM

b) memorie internă şi memorie externă

c) memorie de bază şi memorie de aplicaţii

d) nu se clasifică

8. Unitatea elementară de măsură a informaţiei este:

a) byte

b) bit

c) un set de caractere

d) Kb

9.1 byte reprezintă:

* 1. un caracter
  2. o cifră binară
  3. o succesiune de 8 biţi
  4. un set de caractere

10.Imprimantele se clasifică în :

* 1. matriciale, cu jet de cerneală şi A4
  2. matriciale, A3 şi A4
  3. matriciale şi laser
  4. matriciale, cu jet de cerneală şi laser

11.BIOS-ul face parte din :

1. memoria RAM
2. memoria ROM
3. memoria externă
4. unitatea de harddisc

12.Principala caracteristică a procesorului este:

1. viteza de lucru
2. AMD
3. Intel
4. nu are caracteristici

13.Ce nu poate lipsi din cadrul unui sistem de calcul:

* 1. Mouse-ul
  2. Microprocesorul
  3. Imprimanta
  4. Modem-ul

14. Care dintre următoarele dispozitive sunt necesare pentru a comunica cu alte calculatoare utilizând reţeaua de telefonie?

a) modem

b) CD-ROM

c) CD-RW

d) multifuncţionalele

15. Dacă veţi cumpăra un calculator, de ce veţi tine cont mai mult?

a) viteza de rotaţie a HDD

b) tipul de microprocesor

c) dimensiunea monitorului

d) capacitatea de stocare, viteza medie de transfer a datelor

16. Care din următoarele echipamente este exclusiv echipament de ieşire:

a)modemul

b) placa de sunet

c) tastatura

d)imprimanta

17. Pe un disc CD-RW putem realiza :

a) doar citirea datelor

b) doar scrierea datelor

c) şi citire şi scriere

d) nici una din operaţii

18. O partiţie este:

1. un fişier
2. un dispozitiv al calculatorului
3. un ansamblu de foldere şi fişiere
4. dispozitiv utilizat pentru transfer de informaţii

19. Partiţiile harddiscului se notează cu:

1. litere mari ale alfabetului, începând de la litera C
2. literele A şi B
3. cifre de la 1 la 9
4. litere si cifre

20. Rezoluţia reprezintă:

a) nr. de pixeli de pe o linie

b) nr. de pixeli de pe o coloană

c) nr. de pixeli de pe o linie, x nr. de pe o coloană

d) nr. de linii dintr-un pixel, respectiv nr de coloane

21. Fişierul este:

a) o colecţie de programe

b) Un folder special numit rădăcină;

c) o convenţie

d) O colecţie de date de acelaşi tip identificată prin nume, extensie, iconiţă

22. Ce este un Director (Folder):

a)un fisier lucrat in WORD

b) un grup de mai multe fisier sau subdirectoare

c) o partitie din hard disc.

d) un dispozitiv periferic

23. Unitatea centrală :

a) coordonează şi controlează activitatea calculatorului

b) este locul în care sunt aduse datele şi programele pentru a fi prelucrate de procesor

c) este creierul calculatorului, se mai numeşte procesor.

d) un dispozitiv periferic

24. Ce este un sistem de operare :

a) un program care face posibila comunicarea intre calculator si utilizator

b) un calculator performant car permite lucrul mai rapid

c) un produs hardware

d) o aplicatie a pachetului Office

25. Rolul unui sistem de operare este:

a) Calcul tabelar;

b) Gestionarea calculatorului si interfaţa cu utilizatorul;

c) Zonă de memorie pentru transferul datelor între aplicaţii;

d) O aplicaţie ce face parte din componenta hardware a calculatorului

26. Caracteristica *multitasking* a sistemului de operare înseamnă:

a) folosirea sistemului pe mai multe calculatoare

b) rularea în acelaşi timp a unor programe

c) parcurgerea secvenţială a mai multor programe

d) un program care face posibila comunicarea intre calculator si utilizator

27. În Windows, comanda click dreapta pe un obiect deschide:

a) meniul Help

b) o fereastră de informaţii

c) un meniu contextual

d) ştergerea obiectului

28. Pentru a căuta o poză pe calculator folosim:

a) Ctrl+A;

b) Search→Numele pozei;

c) Search→ \*.txt;

d) Search→Computers or people.

29. Settings →Control Panel, permite:

a) redenumirea fişierelor

b) configurarea editorului grafic

c) configurarea echipamentelor instalate

d) rularea în acelaşi timp a unor programe

30. Plug&Play este:

a) proprietatea sistemului de operare Windows XP prin care acesta detectează echipamentele nou ataşate la computer şi le configurează automat

b) o aplicaţie care permite setarea aplicaţiilor instalate în computer

c) aplicaţie pentru a asculta muzică la computer

d) un antivirus

31. Opţiunea Help and Suport permite:

a) instalarea modemului

b) obţinerea de asistenţă şi ajutor

c) ştergerea unui fişier

d) ştergerea unui director

32. Opţiunea Run din meniul Windows permite:

a) închiderea calculatorului

b) închiderea tuturor programelor

c) lansarea în execuţie a unui program

d) ascunderea barei de task-uri

33. Tasta HOME într-un editor de text are funcţia :

1. lasă spaţiu între cuvinte
2. trece pe rândul următor
3. ne poziţionează la începutul rândului
4. ne poziţionează la sfârşitul rândului

34. Pentru a cãuta un sir de caractere într-un text folosim:

1. optiunea Find(Gãsire) din meniul Edit(Editare);
2. combinatia de taste Ctrl+F;
3. optiunea Find(Gasire) din meniul Inserare(Insert)
4. combinatia de taste ALT +G

35. Înlocuirea unui sir de caractere dintr-un text se realizeazã folosind:

1. optiunea Replace(Înlocuire) din submeniul Edit(Editare);
2. combinatia de taste Ctrl+A;
3. optiunea Find(Gasire) din sbmeniul Edit(Editare);
4. combinatia de taste Ctrl+L.

36. Inserarea unor simboluri într-un document se realizeazã selectând optiunea:

1. Symbol(Simbol) din submeniul Insert(Inserare);
2. Picture(Imagine) din submeniul Insert(Inserare);
3. Page Setup(Setarea paginii) din submeniul File(Fisier);
4. Page Numbers(Numere de paginã) din submeniul File(Fisier).

37. Inserarea imaginilor într-un text se realizeazã alegând optiunea:

1. Page Setup(Setare paginã din meniul File(Fisier);
2. Page Numbers(Numere de paginã) din meniul Insert(Inserare);
3. Symbol(Simbol) din meniul Insert(Inserare);
4. Picture(Imagine) din meniul Insert(Inserare).

38. Divizarea celulelor dintr-un tabel presupune:

1. selectarea celulelor si alegerea optiunii Merge Cells(Îmbinare celule) din meniul Tables(Tabel) sau din meniul rapid;
2. alegerea optiunii Split Cells(Scindare celule) din submeniul Tables(Tabel) sau din meniul rapid;
3. selectarea celulelor si alegerea optiunii Split Cells(Scindare celule) din submeniul Tables(Tabel) sau din meniul rapid.
4. Alegerea optiunii Split Table(Scindare Tabel ) din meniul Table(Tabel)

39. Orientarea textului într-o celulã se realizeazã astfel:

1. alegem optiunea Aliniere celulã din meniul rapid;
2. alegem optiunea Orientare text din submeniul Format sau din meniul rapid;
3. alegem optiunea Borduri si umbrire din submeniul rapid.
4. Alegem optiunea Aliniere Text din meniul Editare

40. Pentru a anula o operatie de editare se procedeazã astfel:

1. Actionãm combinatia de taste Ctrl+A;
2. Clic pe butonul Undo(Anulare) din bara standard;

c) Din meniul Edit(Editare), comanda Replace(Inlocuiere);

d) Din meniul Edit(Editare), comanda Redo(Refacere).

41. Optiunea Title case din fereastra Change Case(Modificare dupã caz), pentru un fragment editat va determina:

1. Scrierea tuturor cuvintelor cu litere mici;
2. Scrierea cuvintelor având ultima literã mare;
3. Scrierea tuturor cuvintelor având prima literã mare.
4. Scrierea tuturor cuvintelor cu majuscule

42. Scrierea la putere se obtine utilizând:

1. comutatorul Superscript(Exponent), optiunea Font, meniul Format;
2. comutatorul Subscript (Indice), optiunea Font, meniul Format;
3. cu optiunea Ecuatii din meniul Font;
4. cu optiunea Exponent din meniul Inserare

43. Pentru a mãri spatiul dintre caractere utilizãm optiunea:

1. Expanded(Extinsã);
2. Condensed(Condensatã)
3. Normal(Normala)
4. None(fara)

44. Distanta dintre liniile unui paragraf se stabileste din:

1. meniul Format(Formatare), optiunea Font;
2. meniul Format(Formatare), optiunea Paragraph(Paragraf);
3. meniul View(Vizualizare), optiunea Outline;
4. meniul Tools(Instrumente), optiunea Options(Optiuni).

45. Retelele in care calculatoarele au o arie mare de raspandire se numesc:

a) LAN

b) MAN

c) WAN

d) LAW

46. Retelele private care folosesc protocolul TCP/IP si care sunt construite in cadrul unei organizatii se numesc:

a) Internet

b) Intranet

c) Extranet

d) Telnet

47. Marcajul <B> …</B> realizează afişarea...

a) aplecată a textului

b) subliniată a textului

c) îngroşată a textului

d) colorata a textului

48. Marcajul <P> este utilizat pentru...

a) a marca începutul unei pagini

b) a marca începutul unui paragraf

c) a numerota automat paginile

d) o listă nenumerotată

49. Marcajul <OL> este folosit pentru a defini...

a) o linie orizontală

b) o listă nenumerotată

c) o listă numerotată

d) un text simplu

50. Elementul BODY admite următoarele atribute:

a) TITLE

b) BGCOLOR

c) BIG

d) TYPE

**Raspunsuri: 1b, 2a, 3a, 4a, 5a, 6b, 7a, 8b, 9c, 10d, 11b, 12a, 13b, 14a, 15b, 16d, 17c, 18c, 19a, 20c, 21d, 22b, 23a, 24a, 25b, 26b, 27c, 28b, 29c, 30a, 31b, 32c, 33c, 34a, 35a, 36a, 37d, 38c, 39b, 40b, 41c, 42a, 43a, 44b, 45c, 46b, 47b, 48b, 49c, 50b.**